

Ne-St / TAO II セッティング可能項目比較

※Ne-St (マニュアルモード) の設定可能範囲は、XARVIS本体のESCモードと同じです。

設定項目	設定可能範囲		機能概要
	Ne-St (マニュアルモード)	TAO II (Ver.1.43)	
ドライブ周波数 (kHz)	4~24 (4種)	1~32 (24種)	加速のフィーリング (クイックorマイルド) を決定します。
ニュートラルブレーキ周波数 (kHz)	2~16 (4種)	0.5~32 (25種)	走行中にスロットルをニュートラル位置に戻した際にかかるブレーキフィーリング (クイックorマイルド) を決定します。
ブレーキ周波数 (kHz)	2~16 (4種)	0.5~32 (25種)	走行中にスロットルをブレーキ側に入れた際にかかるブレーキフィーリング (クイックorマイルド) を決定します。
イニシャルスピード (%)	0.8・14	0~50 (26種)	停止状態から加速し始める際の初速を決定します。数値が大きいほどクイックな走り出しになります。
ニュートラルブレーキパワー (%)	0~32 (8種)	0~100 (51種)	走行中にスロットルをニュートラル位置に戻した際にかかるブレーキパワーを決定します。
イニシャルブレーキパワー (%)	6~26 (4種)	0~50 (26種)	走行中にスロットルをブレーキ側に入れた瞬間にかかるブレーキパワーを決定します。
フルブレーキパワー (%)	70~100 (4種)	0~100 (51種)	走行中にスロットルをフルブレーキに入れた際にかかるブレーキパワーを決定します。
前進側最高速度制限 (%)	100%	50~100 (26種)	前進側の最高速度を制限する機能です。
後退側最高速度制限 (%)	25%	25~100 (4種)	後退側の最高速度を制限する機能です。
オペレーションモード	6種	6種	モータの回転方向、ブレーキの有無、リバース機能の有無を決定します。
カットオフ電圧 (V/Cell)	off & 2.8~3.4	off & 2.6~3.6	バッテリー電圧が設定値まで低下した際に超低速での定速走行 (同時に、XARVIS本体のLED緑が点滅します) となることで、バッテリー電圧が低下していることをドライバーに知らせます。
フルブースト進角 (deg.)	0~45 (4種)	0~60 (61種)	ブースト機能により上昇する進角の最高到達値です。
ブーストスタート回転数 (rpm)	5,000~ 20,000 (4種)	1,000~ 40,000 (79種)	ブーストが掛かり始めるモータ回転数です。 この回転数に達するまでは、スロットルに対しリニアな加速となります。
ブーストエンド回転数 (rpm)	15,000~ 50,000 (5種)	10,000~ 100,000 (181種)	「フルブースト進角」にて設定した進角値に到達するモータ回転数です。 この回転数を超えるとブーストがOFFになります。
スロットルブーストコントロール	-	ON / OFF	ブースト機能を使用する際、急激なスロットル操作をした場合でも、 回転数が急激に変化しないよう自動制御するセーフティ機能です。
ターボアクティベーション	-	3パターン	ターボが作動する要因を決定します。(フルスロットル時 or 任意回転数到達時 or その何れか)
フィルターボ進角 (deg.)	0~30 (4種)	0~30 (31種)	ターボ機能により上昇する進角の最高到達値です。
ターボスタート回転数 (rpm)	-	10,000~ 50,000 (81種)	ターボが作動し始める回転数です。
ターボオンスロープ (deg./0.1sec.)	-	1~25 (25種)	ターボが作動し始めてからフィルターボ進角に到達するまでの進角上昇率です。 数値が大きいほど、より急激に進角が上昇します。
ターボオフスロープ (deg./0.1sec.)	-	1~25 (25種)	フィルターボ進角状態からターボが解除されるまでの減速感を調整します。 数値が小さいほどフィルターボ状態からの減速が緩やかになります。
ターボスタートデレイタイム (sec.)	-	0~1.00 (21種)	フルスロットルに入れてからターボが作動し始めるまでの時間です。
ターボオフデレイタイム (sec.)	-	0~1.00 (21種)	フルスロットルを緩めた瞬間からターボがOFFになるまでの時間。
レプリミット (RPM)	OFF・14,000 29,000・49,000	OFF & 10,000~ 100,000 (92種)	モータ回転数に応じて出力を制限 (頭打ち) します。 高回転のモータをご使用の際等、思わぬ速度上昇を防ぐことができます。
フリーゾーンアジャスト (%)	-	1~10 (10種)	スロットルをニュートラルからドライブ側へ移行した瞬間の出力特性を調整します。 数値が低いほど加速開始時の出力特性がクイックに、高いほど滑らか・マイルドに変化します。